

Regulamin Turnieju Informatycznego EIE – Edukacja – Informatyka – E-zabawa

§1. Organizator Turnieju EIE

1. Organizatorem Turnieju Informatycznego EIE: Edukacja-Informatyka-E-zabawa, zwanego dalej Turniejem, jest Zespół Szkół Ekonomicznych w Poznaniu, zwany dalej Organizatorem
2. Partnerem i patronem Turnieju jest Wyższa Szkoła Bankowa w Poznaniu, zwana dalej WSB

§2. Cele Turnieju

Celem Turnieju jest:

- popularyzowanie szeroko rozumianej wiedzy informatycznej
- motywowanie do rozwijania zainteresowań w dziedzinie informatyki
- lepsze przygotowanie młodzieży do sprostania wymogom rynku pracy
- rozwijanie umiejętności pracy zespołowej
- doskonalenie umiejętności komunikacji w grupie
- rozwijanie umiejętności planowania strategicznego
- poszerzanie zasobu słownictwa w zakresie języka angielskiego

§3. Postanowienia organizacyjne

3. Organizator może dopraszać do przedsięwzięcia partnerów organizacyjnych, patronów, patronów medialnych, internetowych oraz sponsorów.
4. Turniej trwa od 1.02.2015 (rozpoczęcie akcji informacyjnej) do 7.03.2015 r.(etap finałowy)
5. Informacje o Turnieju publikowane są na stronie internetowej: www.zsepoznan.pl w zakładce Turniej Informatyczny EIE oraz na fanpage Turnieju
6. Organizator nie pokrywa kosztów podróży zawodników i ich opiekunów
7. Organizator powołuje Komitet Turnieju, który składa się z Przewodniczącego oraz trzech członków.
8. Organizator powołuje Komisję Rewizyjną, złożoną z 3 członków.
9. Komisja Rewizyjna rozpatruje odwołania uczestników Turnieju.

§ 4. Uczestnicy Turnieju

1. Turniej jest rozgrywany w dwóch kategoriach:
 - a. szkoły ponadgimnazjalne
 - b. gimnazja
2. Uczestnikami Turnieju są:
 - a. w kategorii szkoły ponadgimnazjalne: uczniowie szkół ponadgimnazjalnych (licea ogólnokształcące i technika) z terenu całej Wielkopolski
 - b. w kategorii gimnazja: uczniowie gimnazjów z terenu miasta Poznania i powiatu poznańskiego
3. Tematyka Turnieju obejmuje:
 - a. dla szkół ponadgimnazjalnych - wiedzę i umiejętności objęte podstawą programową z przedmiotu Informatyka oraz wiedzę i umiejętności z tematu wiodącego Turnieju, ustalonego na tę edycję Turnieju: *Technologie mobilne*

- b. dla gimnazjów: wiedzę i umiejętności objęte podstawą programową z przedmiotu Informatyka oraz wiedzę i umiejętności z tematu wiodącego Turnieju, ustalonego na tę edycję Turnieju: *Media Społecznościowe*
4. Uczestnicy konkursu otrzymują wykaz literatury dodatkowej, związanej z tematem wiodącym Turnieju.

§ 5 Przebieg Turnieju

1. Turniej jest przeprowadzany w dwóch etapach:
 - a. etap szkolny, odbywający się w macierzystych szkołach uczestników,
 - b. etap finałowy, odbywający się w Poznaniu
2. Zadania na Turniej układają przedstawiciele Organizatora

§ 6 Zasady zgłaszania szkoły do Turnieju

1. Zgłoszenie do Turnieju następuje poprzez nadesłanie, w wyznaczonym w harmonogramie terminie, pocztą elektroniczną na adres zse.projekty@gmail.com zeskanowanej wypełnionej karty zgłoszeniowej, opatrzonej podpisem dyrektora i pieczęcią szkoły, do której uczęszcza uczestnik Turnieju.
2. Karta zgłoszeniowa jest przesyłana do szkół wraz z zaproszeniem do udziału w Turnieju oraz jest dostępna na stronie www.zsepoznan.pl w zakładce **Turniej Informatyczny EIE**
3. Wraz z zaproszeniem do udziału w Turnieju szkoły otrzymują także szczegółowy terminarz Turnieju. Terminarz jest także dostępny na stronie www.zsepoznan.pl w zakładce **Turniej Informatyczny EIE**
4. Rejestracja odbywa się wg terminarza ustalonego na daną edycję, przesłanego do szkół wraz z zaproszeniem do udziału w Turnieju oraz podanego na stronie internetowej www.zsepoznan.pl w zakładce **Turniej Informatyczny EIE**.
5. Uczestnicy Turnieju dobierają się w zespoły 3-osobowe, których skład pozostaje niezmienny do końca trwania Turnieju.
6. Zmiana składu zespołu jest możliwa jedynie za zgodą organizatora, w szczególnych uzasadnionych przypadkach.
7. Zespół Uczniowski występuje pod jedną wspólną nazwą.
8. Nauczyciel z danej szkoły może być opiekunem dowolnej liczby zespołów z danej szkoły.
9. Z każdej szkoły zespoły może zgłaszać do udziału w Turnieju dowolna liczba nauczycieli - opiekunów.

§ 7 Eliminacje szkolne

1. Eliminacje szkolne polegają na rozwiązaniu testu wiedzy.
2. Eliminacje szkolne odbywają się równocześnie we wszystkich zgłoszonych szkołach w wyznaczonym w harmonogramie terminie
3. Eliminacje przeprowadza w szkole trzyosobowa Komisja Szkolna powołana przez dyrektora szkoły.
4. Komisja Szkolna wyłania spośród swoich członków Przewodniczącego, odpowiedzialnego za kontakty z organizatorem Turnieju oraz za przeprowadzenie etapu szkolnego Turnieju

5. Organizator Turnieju przekazuje zgłoszonym szkołom drogą elektroniczną test na etap szkolny, który powieła Przewodniczący Szkolnej Komisji, w odpowiedniej liczbie egzemplarzy dla uczestników, z zachowaniem tajności testu.
6. Test składa się :
 - a. dla szkół ponadgimnazjalnych: z 30 pytań jednokrotnego wyboru oraz z 20 pytań/zadań z zakresu tematu przewodniego bieżącej edycji
 - b. dla szkół gimnazjalnych: z 20 pytań testowych jednokrotnego wyboru oraz z 10 pytań/zadań z zakresu tematu przewodniego bieżącej edycji.
7. Na rozwiązanie testu przeznaczona jest:
 - a. dla szkół ponadgimnazjalnych 45 min.
 - b. dla gimnazjów: 25 min.
8. Szczegółowe zasady przeprowadzania etapu szkolnego oraz punktacji i oceny testu przez Komisję Szkolną reguluje instrukcja załączona do testu
9. Komisja Szkolna sporządza protokół z etapu szkolnego wg otrzymanego wzoru. Zeskanowany podstemplowany i podpisany protokół Przewodniczący Komisji Szkolnej przesyła na adres zse.projekty@gmail.com w terminie wskazanym w harmonogramie i instrukcji dołączonej do testu.
10. Wydrukowany protokół wraz z kartami odpowiedzi wszystkich zespołów Komisja Szkolna przesyła na adres Organizatora w terminie wskazanym w harmonogramie i instrukcji dołączonej do testu.
11. Przewodniczący Komisji Szkolnej wprowadza wyniki testu w formularzu umieszczonym na stronie www.zsepozn.pl w zakładce Turniej Informatyczny EIE
12. Do etapu finałowego przechodzi łącznie 11 zespołów uczniowskich z każdego poziomu szkół (gimnazja i szkoły ponadgimnazjalne), które uzyskały najwyższą liczbę punktów spośród wszystkich zespołów piszących test w szkołach zgłoszonych do Turnieju.
13. W przypadku równej liczby punktów uzyskanych przez uczestników etapu szkolnego o zakwalifikowaniu się do kolejnego etapu decyduje liczba punktów uzyskanych za rozwiązanie zadań najwyższej punktowanych (tematyka przewodnia).
14. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany limitu miejsc dla uczestników zakwalifikowanych do etapu międzyszkolnego, w przypadku, gdyby zapis w § 7 punkcie 13 spowodował wyłonienie większej niż założona liczby uczestników z jednakową liczbą punktów

§ 8 Eliminacje finałowe

1. Eliminacje finałowe odbywają się w siedzibie Organizatora Turnieju w Poznaniu przy ul. Marszałkowskiej 40.
2. Eliminacje te polegają na:
 - a. rozwiązaniu testu wiedzy on-line o stopniu trudności wyższym niż w eliminacjach szkolnych, z uwzględnieniem tematu przewodniego Turnieju
 - b. rozgrywkach turniejowych w LOL - League of Legends
3. Etap finałowy Turnieju odbywa się w warunkach kontrolowanej samodzielności. Komitet Turnieju może zdyskwalifikować zawodnika na skutek stwierdzenia niesamodzielnej pracy.
4. Test on-line jest rozwiązywany indywidualnie przez każdego członka zespołu.
5. Uczestnicy etapu finałowego Turnieju są oceniani z obydwu części Turnieju w proporcji: 50% punktacji stanowią punkty z testu on-line, 50% punktacji stanowią punkty z rozgrywek.

6. Szczegółowe zasady przeprowadzania tego etapu eliminacji oraz punktacji reguluje instrukcja, którą otrzymuje każdy uczestnik Turnieju.
7. Ogłoszenie wyników etapu finałowego odbywa się w tym samym dniu.
8. Zdobywcy miejsc 1-3 otrzymują tytuł laureata Turnieju a zdobywcy miejsc 4-10 tytuł finalisty.
9. Jeżeli nie jest możliwe ustalenie zdobywców miejsc 1-3, z powodu otrzymania przez zespoły równej liczby punktów, wówczas ustala się kolejność biorąc pod uwagę wyniki końcowy z testu on-line a następnie wyniki z zadań z tematu przewodniego Turnieju.
10. Komitet Turnieju, w terminie czternastu dni od dnia etapu finałowego, przesyła Komisjom Szkolnym pisemne potwierdzenie dotyczące miejsc zajętych przez uczniów w tym etapie.
11. Lista zwycięzców Turnieju, z podaniem nazwisk nauczycieli prowadzących i nazwą szkoły, publikowana jest na stronie internetowej Zespołu Szkół oraz na Fanpage'u Turnieju
12. Od decyzji Komitetu Turnieju dotyczącej wyników Turnieju przysługuje zawodnikom możliwość odwołania do Komisji Rewizyjnej w ciągu trzech dni od daty publicznego ogłoszenia wyników.

§ 10. Nagrody

1. Wręczenie nagród odbywa się na uroczystej Gali w dniu przeprowadzenia etapu finałowego
2. Uczestnicy etapu finałowego otrzymują dyplomy i nagrody rzeczowe ufundowane przez sponsora – Wyższą Szkołę Bankową w Poznaniu.
3. Nauczyciele uczniów, którzy zajęli pierwsze trzy miejsca otrzymują drobne upominki oraz dyplomy.
4. Nauczyciele pozostałych uczniów otrzymują dyplomy.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo innego sposobu przyznania nagród.

§ 11 Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy Turnieju zastrzegają sobie prawo dokonywania zmian w niniejszym regulaminie przed rozpoczęciem etapu szkolnego Turnieju.
2. Niepełnoletni uczestnicy Turnieju powinni posiadać zgodę rodziców/opiekunów prawnych na uczestnictwo w Turnieju i przetwarzanie danych osobowych wg wzoru załączonego do Regulaminu (załącznik 1)
3. Pełnoletni uczestnicy Turnieju powinni wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych wg wzoru załączonego do Regulaminu (załącznik 2).

Załącznik 1.

ZGODA RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO
ucznia niepełnoletniego
NA UDZIAŁ W TURNIEJU INFORMATYCZNYM
EDUKACJA-INFORMATYKA-eZABAWA

.....
(imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego)

.....
.....

(adres zamieszkania)

.....
(telefon kontaktowy do rodziców/opiekunów)

Ja, niżej podpisany, oświadczam, że:

1. wyrażam zgodę na udział mojego dziecka (*imię i nazwisko dziecka*) w Turnieju Informatycznym, organizowanym przez Zespół Szkół Ekonomicznych i Wyższą Szkołę Bankową w Poznaniu,
2. zapoznałem się z regulaminem projektu (dostępnym u nauczyciela informatyki i na stronie www.zsepoznan.pl) oraz akceptuję jego postanowienia,
3. brak jest przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje dziecko w ww. Turnieju,
4. wyrażam zgodę na odbiór przez moje dziecko nagrody, o której jest mowa w Regulaminie Gry, o ile taka nagroda zostanie mojemu dziecku przyznana,
5. wyrażam zgodę na publikację na stronach internetowych oraz w publikacjach prasowych wizerunku oraz imienia i nazwiska mojego dziecka na zasadach, o których jest mowa w Regulaminie, oraz na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb Turnieju, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz. 883 późn. zmianami,

..... dnia
(miejscowość)

.....
(czytelny podpis rodzica/opiekuna)

Załącznik 2.

OŚWIADCZENIE PEŁNOLETNIEGO UCZESTNIKA
TURNIEJU INFORMATYCZNEGO
EDUKACJA-INFORMATYKA-eZABAWA

.....
(imię i nazwisko)

.....
.....
(adres zamieszkania)

.....
(telefon kontaktowy do rodziców/opiekunów)

Ja, niżej podpisany, oświadczam, że:

1. wyrażam zgodę na udział w Turnieju Informatycznym, organizowanym przez Zespół Szkół Ekonomicznych i Wyższą Szkołę Bankową w Poznaniu,
2. zapoznałem się z regulaminem projektu (dostępnym u nauczyciela informatyki i na stronie www.zsepoznan.pl) oraz akceptuję jego postanowienia,
3. brak jest przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przeze mnie w ww. Turnieju,
4. wyrażam zgodę na publikację na stronach internetowych oraz w publikacjach prasowych mojego wizerunku oraz imienia i nazwiska na zasadach, o których jest mowa w Regulaminie oraz na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb Turnieju, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz. 883 późn. zmianami,

..... dnia
(miejscowość)

.....
(czytelny podpis)