

KARTA ZGŁOSZENIOWA

DO II edycji TURNIEJU INFORMATYCZNEGO

Edukacja-Informatyka-eZabawa

Proszę wypełnić na komputerze lub drukowanymi literami!

Nazwa szkoły

typ szkoły: gimnazjum /szkoła ponadgimnazjalna *(niepotrzebne skreślić)*

Adres szkoły: ulicanr.....

kod pocztowy miejscowość

adres e-mailowy szkoły, tel.

imię i nazwisko opiekuna zespołu

e-mail opiekuna zespołu

telefon komórkowy opiekuna

Dane zespołu 1

nazwa zespołu:

członek 1, lider zespołu – nazwisko i imię, klasa

adres e-mailowy

członek 2 nazwisko i imię, klasa

członek 3 nazwisko i imię, klasa

Dane zespołu 2

nazwa zespołu:

członek 1, lider zespołu – nazwisko i imię, klasa

adres e-mailowy

członek 2 nazwisko i imię, klasa

członek 3 nazwisko i imię, klasa

Dane zespołu 3

nazwa zespołu:

członek 1, lider zespołu – nazwisko i imię, klasa

adres e-mailowy

członek 2 nazwisko i imię,, klasa

członek 3 nazwisko i imię, klasa

.....
Pieczęć szkoły

.....
podpis i pieczęć Dyrektora

Zgłoszenie do Turnieju następuje poprzez nadesłanie, w terminie do **23 marca 2016r.**, pocztą elektroniczną na adres **zse.projekty@gmail.com** zeskanowanej wypełnionej karty zgłoszeniowej, opatrzonej podpisem dyrektora i pieczęcią szkoły, do której uczęszczają uczestnicy Turnieju.

Test na etap szkolny otrzyma opiekun zespołu w formie elektronicznej w dniu 29 marca 2016 r. na podany w zgłoszeniu adres mailowy.

W przypadku większej liczby zespołów kartę należy powielić!