

KARTA ZGŁOSZENIOWA
DO IV edycji TURNIEJU INFORMATYCZNEGO
Edukacja-Informatyka-eZabawa

Proszę wypełnić na komputerze lub drukowanymi literami!

Nazwa szkoły

Adres szkoły: ulicanr.....

kod pocztowy miejscowość

adres e-mailowy szkoły, tel.

imię i nazwisko opiekuna zespołu

e-mail opiekuna zespołu

telefon komórkowy opiekuna

Dane zespołu 1

nazwa zespołu:

członek 1, lider zespołu – nazwisko i imię, klasa

członek 2 nazwisko i imię, klasa

członek 3 nazwisko i imię, klasa

Dane zespołu 2

nazwa zespołu:

członek 1, lider zespołu – nazwisko i imię....., klasa

członek 2 nazwisko i imię, klasa

członek 3 nazwisko i imię, klasa

Dane zespołu 3

nazwa zespołu:

członek 1, lider zespołu – nazwisko i imię, klasa

członek 2 nazwisko i imię,, klasa

członek 3 nazwisko i imię, klasa

Przesłanie Karty Zgłoszenia oznacza akceptację postanowień regulaminu Turnieju.

.....

Pieczęć szkoły

.....

podpis i pieczęć Dyrektora

Zgłoszenie do Turnieju następuje poprzez nadesłanie, w terminie do **12 stycznia 2018r.**, pocztą elektroniczną na adres **zse.projekty@gmail.com** zeskanowanej wypełnionej karty zgłoszeniowej, opatrzonej podpisem dyrektora i pieczęcią szkoły, do której uczęszczają uczestnicy Turnieju.

Test na etap szkolny otrzyma opiekun zespołu w formie elektronicznej w dniu **17 stycznia 2018 r.** na podany w zgłoszeniu adres mailowy i **zobowiązany jest do utrzymania tajności pytań.**

W przypadku większej liczby zespołów kartę należy powielić!